

La Lecture par nature : les enfants du village en visite à la médiathèque



Deux ateliers autour de la création d'un jeu vidéo ont été organisés à la médiathèque municipale.

/PHOTO J.-L.S.

Les bibliothécaires de la médiathèque, Louise et Germain, ont accueilli les enfants avec les animateurs du secteur jeune de Cuges, Johanna et Paulin, ainsi que Peggy Poirrier, Pierre Corbinais et Renaud Perrin de l'association BaDaM.

L'atelier Lecture par nature, organisé dans le cadre de l'opération métropolitaine du même nom, comprenait deux mati-

nées durant lesquelles les enfants ont découvert les grands principes de la création d'un jeu vidéo (son, scénario, dialogues). Le premier jour a servi à inventer et dessiner les personnages, le lendemain, la programmation.

Les six ateliers réunis, prévus pour cette activité dans certaines communes, formeront un jeu vidéo complet.

"Les enfants sont très curieux, certains voulaient en savoir plus sur la création du jeu vidéo", a souligné le programmeur.

La Lecture par nature, à travers 71 événements déclinés sur tout le territoire, a pour dessein de mettre la lecture publique au cœur de la politique culturelle de la Métropole.

J.-L.S.